



Наименование дисциплины и код: «Цифровые технологии в экономике».

Группа: БУ-4-20.

Лектор	Абдыбек кызы Алтын.
Контактная информация:	Abdybekovaa9900@gmail.com
Количество кредитов:	3 кредита (30 часов)
Дата:	2020-21 учебный год.
Цель и задачи курса	Целью дисциплины «Цифровые технологии в экономике» является обучение студентов экономических специальностей основным технологиям цифровых технологий в экономике.
Описание курса	Дисциплина «Цифровые технологии в экономике» способствует активному усвоению студентами роли и цифровых технологий в современных компьютерных технологиях, осознанию значения, цифровых технологии в развитии информационно-рекламного бизнеса, познавательной и развлекательной индустрии современной цивилизации.
Пререквизиты	Студенты должны уяснить место цифровых технологии в области компьютерных технологий сформировать представление о технологиях , как о неотъемлемой части современной цивилизации, активно влияющей на развитие человечества в целом
Постреквизиты	Студент должен знать и уметь использовать современные цифровые технологии , свободно владеть с современными программными средствами обработки информации.
Компетенции	Студент должен: (ОК-1) - овладеть целостной системой научных знаний об окружающем мире, научиться ориентироваться в ценностях жизни, культуры (ИК-5) -владеть основными методами, способами и средствами получения, хранения и переработки информации, навыками работы с компьютерами, как средством управления информацией,

	<p>в том числе в глобальных компьютерных сетях и корпоративных информационных системах</p> <p>(ПК-11) - приобрести навыки по использованию компьютера в качестве инструмента для получения и обработки информации с использованием телекоммуникаций</p>
Политика курса	<p>В каждом семестре по 2 модуля (разделы). В установленные кафедрой и утвержденные учебно-методическим отделом дни, студенты должны сдавать модули. Вопросы модулей будут за 2 недели озвучены преподавателем или вывешены на специальной доске деканата по модульно-рейтинговому контролю знаний. До сдачи модульных вопросов, по усмотрению преподавателя, может быть контроль знаний, за что присуждается определенное количество баллов. Итоговый рейтинг контроль обязателен для всех студентов, независимо от того сколько баллов набрано в течение семестра. Модуль считается зачтенным, если студент набрал минимальное количество баллов. Баллы распределяются следующим образом: На текущий контроль –40 баллов, модули - 40 (15, 15, 10) баллов, итоговый – 20 баллов, итого-100 баллов.</p> <p>Если студент не смог сдать модуль во время рейтинг контроля по уважительной причине, то сдача модуля допускается с разрешения деканата факультета. За пропуски занятий предусматривается штрафные баллы. Если пропущено 20% занятий отнимается 10 б., 40% - 20 б., 60% -30 б., 60-недопуск к модулю. Итоговые оценки выставляются в экзаменационную ведомость согласно полученным баллам: «неудовлетворительно» -- (1-49), «удовлетворительно»-(50-69), «хорошо»-(70-84), «отлично»-(85-100)</p>
Методы преподавания:	Лекции, практические работы в виде выполнения лабораторных работ
Форма контроля знаний	Модульно рейтинговая система контроля и экзамен
Литература:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Всемирный банк (2016а). Развитие цифровой экономики в России. (дата обращения: 17.03.2019). 2. Всемирный банк (2016б). Цифровые дивиденды. (дата обращения: 17.03.2019). 3. Земцов С.П. (2018). Потенциальная роботизация и экономика незнания в регионах России. 4. XIX Апр. междунар. науч. конф. по проблемам развития экономики и общества. М.: НИУ ВШЭ. (дата обращения: 28.09.2018). ИСИЭЗ НИУ ВШЭ (2018). 5. Вклад цифровизации в рост российской экономики // Информационный бюллетень. Сер. «Цифровая экономика». 2018.

	<p>(дата обращения: 22.03.2019). ИСИЭЗ НИУ ВШЭ (2019). Индекс цифровизации бизнеса //</p> <p>6. Информационный бюллетень. Сер. «Цифровая экономика». 2018. (дата обращения: 26.03.2019). 75 НИУ ВШЭ (2018а).</p> <p>7. Перспективная модель государственной статистики в цифровую эпоху: доклад к Апр. междунар. науч. конф. по проблеме развития экономики и общества, Москва, 10–13 апреля 2018 г. / гл. ред. Л.М. Гохберг. М.: Изд. дом НИУ ВШЭ, 2018. НИУ ВШЭ (2018б).</p> <p>8. Технологическое будущее российской экономики: доклад к XIX Апр. междунар. науч. конф. по проблемам развития экономики и общества, Москва, 10–13 апреля 2018 г. / гл. ред. Л.М. Гохберг: Изд. дом НИУ ВШЭ, 2018. НИУ ВШЭ (2018в).</p> <p>9. Индикаторы цифровой экономики: 2018: стат. сборник. М.: НИУ ВШЭ, 2018. НИУ ВШЭ (2018г). Цифровая экономика: 2019: краткий стат. сборник. М.: НИУ ВШЭ, 2019. Портал «Госуслуги» (2019). (дата обращения: 15.03.2019). РАНХиГС (2019). Государство как платформа:</p>
--	---

Календарно-тематический план распределения часов с указанием недели, темы

№	Дата	Тема	Кол-во час	Лит-ра	Подготовительные вопросы по модулям
1		<p>Становление цифровой технологии в экономике</p> <p>Цифровая трансформация страны Национальную стратегию развития Кыргызской Республики на 2018-2040 годы</p>	2	[1],[2],[3]	Какие имеются достоинства и недостатки цифровых технологий ? Сферы применения цифровых технологий ? Что такое цифровые технологии ? Что такое цифровая экономика ?
2		<p>Краткая история, достоинства и недостатки цифровых технологий</p> <p>Термин цифровые. Достоинства и недостатки цифровых систем.</p>	2	[1],[2],[3]	Что такое информационные технологии ? Что такое большие данные (<u>англ. big data</u>) ? Что такое искусственный интеллект ? Что такое нейротехнологии ?
3		<p>Сферы применения цифровых технологий</p> <p>Цифровые медицинские технологии. Цифровые технологии в промышленности.</p>	2	[1],[2],[3]	Что такое технологии распределенного реестра (блокчейн) ? Что такое квантовые технологии ?

		Цифровые технологии в бизнесе.			
4		Основные понятия цифровой технологии. Виды цифровых технологий. Цифровые технологии. Цифровая экономика. Информационные технологии	2	[1],[2],[3]	Что такое новые производственные технологии ? Что такое аддитивные технологии?
5		Большие данные. Искусственный интеллект. Нейротехнологии. Технологии распределенного реестра (блокчейн) . Квантовые технологии. Новые производственные технологии. Аддитивные технологии . Промышленный интернет. Робототехника. Сенсорика. Беспроводная связь. Виртуальная реальность. Дополненная реальность.. Интернет вещей.	2	[1],[2],[3]	Что такое промышленный интернет ? Что такое робототехника? Что такое <u>робот</u> ? Что такое технологии беспроводной связи ? Что такое технологии виртуальной реальности ?
6		Современные профессии высокой квалификации в условиях цифровой технологии.	2	[1],[2],[3]	
7		Цифровые технологии в финансово-банковской сфере	2	[1],[2],[3]	Что такое дополненная реальность? Что такое технологии дополненной реальности ?
8		Знакомство с программой Банк по заполнению платежных поручений и учета операций по расчетному счету.	2	[1],[2],[3]	Что такое интернет вещей (Internet of Things, IoT) ? Что такое архитектор интернета ? Что такое дата-журналист ?
9		Назначение программы. Назначение программы. Интерфейс и управление	2	[1],[2],[3]	Что такое дизайнер виртуальной среды (VR-архитектор) ? Что такое дизайнер голосовых интерфейсов ?

10	Работа с меню "Документы"	2	[1],[2],[3]	Что такое дизайнер интерфейсов Интернета вещей ? Что такое инженер по безопасности данных ? Что такое инженер-оператор робототехники ? Что такое исследователь данных ?
11	Работа с меню "Отчеты"	2	[1],[2],[3]	Что такое консультант по робототехнике ? Что такое разработчик киберпротезов и имплантатов ? Что такое разработчик нейроинтерфейсов ? Что такое специалист по цифровой логистике ? Что такое тканевый инженер ? Что такое цифровой маркетолог ?
12	Работа с меню "Справочники"	2	[1],[2],[3]	Что называют цифровым банкингом (digital banking) ? Какие услуги цифрового банкинга могут предоставляться через Интернет-ресурсы?
13	Работа с меню "Сервис"	2	[1],[2],[3]	Назначение программы программой Банк? Интерфейс программы состоит ? Управление работой программы осуществляется с помощью мышки и клавиатуры. ? Состав основного меню?
	всего	30		

Самостоятельная работа студентов

№ п/п	Содержание работы	Кол. часов	Виды работ	Вид контроля
-------	-------------------	------------	------------	--------------

1.	<p>Становление цифровой технологии в экономике</p> <p>Цифровая трансформация страны</p> <p>Национальную стратегию развития Кыргызской Республики на 2018-2040 годы</p>	2	Выполнение лабораторных работ
2.	<p>Краткая история, достоинства и недостатки цифровых технологий</p> <p>Термин цифровые. Достоинства и недостатки цифровых систем.</p>	2	Выполнение лабораторных работ
3.	<p>Сферы применения цифровых технологий</p> <p>Цифровые медицинские технологии. Цифровые технологии в промышленности. Цифровые технологии в бизнесе.</p>	2	Выполнение лабораторных работ.
4.	<p>Основные понятия цифровой технологии. Виды цифровых технологий. Цифровые технологии. Цифровая экономика. Информационные технологии</p>	2	Выполнение лабораторных работ
5.	<p>Большие данные. Искусственный интеллект. Нейротехнологии. Технологии распределенного реестра (блокчейн) . Квантовые технологии. Новые</p>	2	Выполнение лабораторных работ

	<p>производственные технологии.</p> <p>Аддитивные технологии</p> <p>. Промышленный интернет.</p> <p>Робототехника.</p> <p>Сенсорика.</p> <p>Беспроводная связь.</p> <p>Виртуальная реальность.</p> <p>Дополненная реальность.. Интернет вещей.</p>			
6.	Современные профессии высокой квалификации в условиях цифровой технологии.	2	Выполнение лабораторных работ	
7.	Цифровые технологии в финансово-банковской сфере	2	Выполнение лабораторных работ	
8.	Знакомство с программой Банк по заполнению платежных поручений и учета операций по расчетному счету.	2	Выполнение лабораторных работ	
9.	Назначение программы. Назначение программы. Интерфейс и управление	2	Выполнение лабораторных работ.	
10.	Работа с меню "Документы"	2	Выполнение лабораторных работ	
11.	Работа с меню "Отчеты"	2	Выполнение лабораторных работ	
12.	Работа с меню "Справочники"	2	Выполнение лабораторных работ	
13.	Работа с меню "Сервис"	2	Выполнение лабораторных работ	

График самостоятельной работы студентов

№	Недели Месяцы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Суммы баллов
		октябрь									декабрь							
1	Текущий контроль	20									20							40 баллов
2	Срок сдачи СРС*.																	