



(Syllabus)

Наименование дисциплины и код: Дисциплина «Технология программирования на Java». гр.БИ-1-18

Лектор	Доцент Темиров Майрамбек Акбагышович
Контактная информация:	конт. телефон: 0556155532, min.max@mail.ru
Количество кредитов:	3 кредита(45 часов)
Дата:	
Цель и задачи курса	Целью курса является обучение студентов приемам программирования на языке JAVA Студенты изучают теоретический материал и получают практические навыки программирования. В результате изучения курса студент должен: знать и уметь использовать современные инструментальные средства, предназначенные для разработки программного обеспечения; иметь представление о тенденциях развития технологий современного программирования.
Описание курса	Дисциплина «Объектно-ориентированный анализ и программирование» изучает принципы объектно-ориентированного программирования и современные методы проектирования и разработки прикладных программ на основе языка программирования JAVA, также практические методы программирования и концепций создания программных приложений
Пре репреквизиты	Студент должен знать и уметь использовать современные информационные технологии в программировании, свободно владеть с современными программными средствами разработки программ.
Пост репреквизиты	Студент должен усвоить в результате изучения дисциплины «Объектно-ориентированный анализ и программирование» основными навыками программирования, работы с современными программными средствами разработки программ (JAVA и др.)
Компетенции	Студент должен: (ОК-1) - овладеть целостной системой научных знаний об окружающем мире, научиться ориентироваться в ценностях жизни, культуры (ИК-5) -владеть основными методами, способами и средствами получения, хранения и переработки информации, навыками работы с компьютерами, как

	<p>средством управления информацией, в том числе в глобальных компьютерных сетях и корпоративных информационных системах</p> <p>(ПК-11) - приобрести навыки по использованию компьютера в качестве инструмента для получения и обработки информации с использованием телекоммуникаций</p>
Политика курса	<p>В каждом семестре по 3 модуля (разделы). В установленные кафедрой и утвержденные деканатом дни студенты должны сдавать модули. Вопросы модулей будут за 2 недели озвучены преподавателем или вывешены на специальной доске деканата по модульно-рейтинговому контролю знаний.</p> <p>Итак, в течение курса студенты должны сдать 3 модуля . До сдачи модульных вопросов, по усмотрению преподавателя, может быть контроль знаний , за что присуждается определенное количество баллов.</p> <p>Итоговый рейтинг контроль обязателен для всех студентов, независимо от того сколько баллов набрано в течение семестра.</p> <p>Модуль считается зачтенным, если студент набрал минимальное количество баллов. Баллы распределяются следующим образом:</p> <p>На текущий Модуль1- 15баллов ,Модуль2 - 15баллов, Модуль3-10баллов рубежный- 40 баллов, итоговый –20 баллов, итого-100 баллов.</p> <p>Если студент не смог сдать модуль во время рейтинг контроля по уважительной причине, то сдача модуля допускается с разрешения деканата факультета.</p> <p>За пропуски занятий предусматривается штрафные баллы. Если пропущено 20% занятий отнимается 10 б. , 40% - 20 б., 60% -30 б., 60-недопуск к модулю.</p> <p>Итоговые оценки выставляются в экзаменационную ведомость согласно полученным баллам: «неудовлетворительно» -- (1-49), «удовлетворительно»- (50-69), «хорошо»-(70-84), «отлично»-(85-100)</p>
Методы преподавания:	Лекции, практические работы в виде выполнения лабораторных работ
Форма контроля знаний	Модульно рейтинговая система контроля и экзамен
Литература:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Шилдт Герберт. Java 8. Руководство для начинающих / Герберт Шилдт. - М.: Вильямс, 2015. - 720 с. 2. Хорстманн Кей. Java. Библиотека профессионала. Пер. с англ. – М.: Вильямс, 2016. – Т. №1. –849 с.

	3. Джошуа Блох. Java эффективное программирование. Изд-во: Лори. – Киев: Лори, 2014. –435 с.
--	----------------------------------------------------------------------------------------------

Календарно-тематический план распределения часов

№	Дата	Тема	Кол-во час	Лит-ра	Подготовительные вопросы по модулям
1.	04.09.2020	Основы наследования.	2	[1],[2],[3],	Основы наследования.
2.	11.09.2020	Переопределение методов	2	[1],[2],[3],	Переопределение методов
3.	11.09.2020	Использование слова super.	2	[1],[2],[3],	Использование слова super.
4.	18.09.2020	Определение и реализация интерфейсов.	2	[1],[2],[3],	Определение и реализация интерфейсов.
5.	25.09.2020	Расширение интерфейсов	2	[1],[2],[3],	Расширение интерфейсов
6.	25.09.2020	Классы событий.	2	[1],[2],[3],	Классы событий.
7.	02.10.2020	Два механизма обработки событий.	2	[1],[2],[3],	Два механизма обработки событий.
8.	09.10.2020	Модель делегирования событий.	2	[1],[2],[3],	Модель делегирования событий.
9.	09.10.2020	Интерфейсы прослушивания событий.	2	[1],[2],[3],	Интерфейсы прослушивания событий.
10.	16.10.2020	Паттерны MVC, MVP			Паттерны MVC, MVP
11.	23.10.2020	Классы AWT. Основы оконной графики.	2	[1],[2],[3],	Классы AWT. Основы оконной графики.
12.	23.10.2020	Работа с фреймовыми окнами.	2	[1],[2],[3],	Работа с фреймовыми окнами.
13.	30.10.2020	Работа с графикой и цветом.	<u>2</u>	[1],[2],[3],	Работа с графикой и цветом.
14.	06.11.2020	Работа с изображениями.			Работа с изображениями.
15.	13.11.2020	Основные принципы обработки исключений	2	[1],[2],[3],	Основные принципы обработки

					исключений
16.	13.11.2020	Пакет Java.lang	2	[1],[2],[3],	Пакет Java.lang
17.	20.11.2020	Пакет Java.util	2	[1],[2],[3],	Пакет Java.util
18.	27.11.2020	Пакет Java.io	2	[1],[2],[3],	Пакет Java.io
19.	27.11.2020	Основы работы в сети	<u>2</u>	[1],[2],[3],	Основы работы в сети
20.	04.12.2020	Обзор сокетов	2	[1],[2],[3],	Обзор сокетов
21.	11.12.2020	Сетевые классы и интерфейсы	2	[1],[2],[3],	Сетевые классы и интерфейсы
22.	11.12.2020	Работа с базой данных	2	[1],[2],[3],	Работа с базой данных
23.	18.12.2020	Класс InetAddress	1	[1],[2],[3],	Класс InetAddress
		Итого	<u>45</u>		

Самостоятельная работа студентов

№ п/п	Содержание работы	Кол. часов	Виды работ	Время контроля
1.	Основы наследования.	2	Выполнение лабораторных работ	01.10.2020 08.10.2020
2.	Переопределение методов	2	Выполнение лабораторных работ	
3.	Использование слова super.	2	Выполнение лабораторных работ.	
4.	Определение и реализация интерфейсов.	2	Выполнение лабораторных работ	
5.	Расширение интерфейсов	2	Выполнение лабораторных работ	
6.	Классы событий.	2	Выполнение лабораторных работ	
7.	Два механизма обработки событий.	2	Выполнение лабораторных работ	
8.	Модель делегирования событий.	2	Выполнение лабораторных работ	
9.	Интерфейсы прослушивания событий.	2	Выполнение лабораторных работ.	
10.	Паттерны MVC, MVP	2	Выполнение лабораторных работ	
11.	Классы АWT. Основы оконной графики.	2	Выполнение лабораторных работ	
12.	Работа с фреймовыми окнами.	2	Выполнение лабораторных работ	
13.	Работа с графикой и цветом.	2	Выполнение лабораторных работ	
14.	Работа с изображениями.	2	Выполнение лабораторных работ	

			работ	
15.	Основные принципы обработки исключений	2	Выполнение лабораторных работ.	
16.	Пакет Java.lang	2	Выполнение лабораторных работ	02.12.2020 09.12.2020
17.	Пакет Java.util	2	Выполнение лабораторных работ	
18.	Пакет Java.io	2	Выполнение лабораторных работ	
19.	Основы работы в сети	2	Выполнение лабораторных работ	
20.	Обзор сокетов	2	Выполнение лабораторных работ	
21.	Сетевые классы и интерфейсы	2	Выполнение лабораторных работ.	
22.	Работа с базой данных	2	Выполнение лабораторных работ	
23.	Класс InetAddress	1	Выполнение лабораторных работ	
		45		

График самостоятельной работы студентов

№	Неде ли Меся цы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Сумм а балов
		март						апрель										
1	Теку щий конт роль	20						20										40
2	Срок сдач и СРС *.							01.10.2020 08.10.2020				02.12.2020 09.12.2020						